

こんにちは！



今回は、ジャンプして敵をよける
アクションゲームを作ってみよう！

01 スクラッチを開く

スクラッチの操作画面を開いてね。
※チュートリアル
のウィンドウは閉じてね



02 作成するプロジェクトの確認



ネコさんが、^{みぎ}右からやってくる敵を
ジャンプしてよけるゲームだよ。



ネコさんを^{そうさ}操作して
やってくる敵をよけよう。



^{みぎ}右からくる敵を
「↑」ボタンで
ジャンプしてよけよう。
上のちようちょに^あ当たってもダメ



^{びようかん}30秒間
^{てき}敵に3回^{かいあ}当たらなかつたら
プレイヤーの^か勝ち!



03 背景とBGMの設定

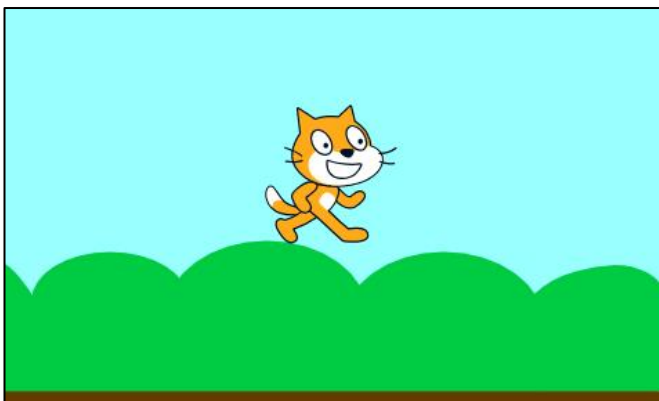


いま
今までやったことのある操作は説明をはぶくことがあるから
そうさ せつめい
忘れちゃったときは、前のテキストを見直してね。
わす まえ みなお

01 「背景を選ぶ」をクリックしよう。

02 【カテゴリ】の「屋外」をクリックしよう。

03 「Blue Sky」をクリックしよう。

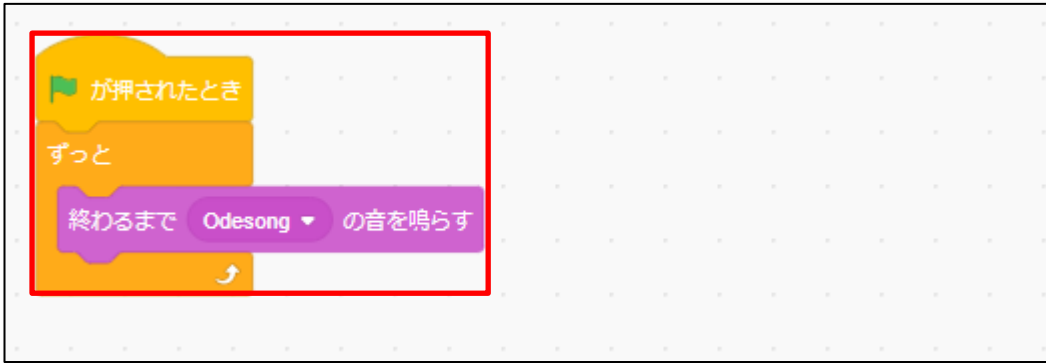


ステージの背景が変わったよ。





「背景画像」に対して、このようにブロックを^{せっち}設置してみよう。



おんがく音楽は、「ループ」カテゴリの好きなもの^すにしていいよ。

